A ideia aqui e poder modificar os atributos dentro de um fragmento

class ConversasFragment : Fragment() {  
  
  
 */\*\*  
 \* Adicionando as variaveis que vão receber os dados  
 \*/* private lateinit var editNome : EditText  
 private lateinit var buttonExecutar : Button  
 private lateinit var textNome : TextView  
  
  
  
 override fun onCreateView(  
  
 inflater: LayoutInflater,  
 container: ViewGroup?,  
 savedInstanceState: Bundle?  
 ): View? {  
 val minhaView = inflater.inflate(  
 R.layout.*fragment\_conversas*,  
 container,  
 false  
 )  
  
 */\*\*  
 \* Recuperando os objetos da interface com o minhaView: View  
 \* Como utilizar o findViewByID aqui?  
 \* Diferente da Activity, la dentro do onCreate tem o metodo setContentView(R.layout.activity\_main) que deixa disponivel o find, mas aqui não tem.  
 \* Então vamos utilizar nossa variavel minhaView que recebe os objetos do tipo View  
 \*  
 \* ATENÇÃO = Se voce reparar minhaView recebe o fragment\_conversas, o seja ali dentro vai esta todos os itens do layout  
 \*/* editNome = minhaView.findViewById(R.id.*editNome*)  
 buttonExecutar = minhaView.findViewById(R.id.*buttonExecutar*)  
 textNome = minhaView.findViewById(R.id.*textNome*)  
  
  
 */\*\*  
 \* Configurando o botão quando o usuario clicar dentro dele.  
 \*/* buttonExecutar.setOnClickListener **{** */\*\*  
 \* Recuperando o nome digitado pelo usuario  
 \* Atenção: Repara que pegamos o objeto editNome:  
 \* Pegamos o atributo dele, que no caso é o texto que foi digitado nele, poderiamos pegar ate o tamanho da fonte.  
 \* E convertemos esse atributo que esta dentro do text para String.  
 \*/*

*Atençao, quando o usuário clicar no botão, a variável vai capturar o texto que foi digitado e vai adicionar ao TextView* val nome = editNome.*text*.toString()  
  
 */\*\*  
 \* Exibindo o nome que o usuario digitou.  
 \*/* textNome.*text* = nome  
 **}** return minhaView  
 }  
  
}  
  
}